

Antoanne Pontes



Analista de Sistemas, Mestrando, Professor e Pesquisador.

Mestrando em Sistemas de Informação pelo PPGI/UFRJ, Analista de Sistemas, formado pela UniverCidade e Pós-Graduado em Gerência de Projetos pela PUC-RIO. Atua no programa NAVE através do parceiro CESAR como Coordenador do curso de Programação de Games. Pratica iniciativas na escola como as Oficinas de Robótica e apoia a parceria com o programa Microsoft Educator Network. É também um dos organizadores da Batalha de Games do Cinema Nosso e curador do evento anual Rio Indie Games. Tem como hobby o aeromodelismo, toca cavaquinho e piano.

34 anos – Casado
Rio de Janeiro – RJ
Telefone: 21 99681.5959
e-mail: antoanne@gmail.com
página pessoal: www.antoanne.com
http://lattes.cnpq.br/9159737529042867

Formação	Mestrado em Sistemas de Informação - PPGI/UFRJ	Março. 2016
	Pós-Graduação em Análise, Projetos e Gerência de Sistemas - PUC	Maio. 2005 até Maio. 2007
	Superior em Tecnologia em Informática - UniverCidade	Janeiro. 2001 até Dezembro. 2003

Experiência Profissional	C.E.S.A.R. – Escola NAVE Rio Professor, Coordenador Pedagógico e Pesquisador do grupo NAVELabs. 2016 – Coordenador Pedagógico; 2014 – Consultor de qualificação.	Abril. 2014
	Ratto - Ciência em Internet Desenvolvimento de jogos, aplicativos para iPhone e iPad e coordenação da equipe de Games e Aplicativos Mobile. 2012 - Gerente de projetos e Desenvolvedor (Games, Mobile e Web); 2011 - Desenvolvedor (Games, Mobile e Web).	Mar. 2011 até Abr. 2014
	Fundação Getulio Vargas Instalação, manutenção, customização e integração de sistemas. 2010 - Analista de Sistemas Pleno; 2008 - Analista de Sistemas Júnior.	Mar. 2008 até Fev. 2011
	Wittel Comunicações Desenvolvimento de Sistemas de atendimento automático <Intervoice URA>. 2007 – Coordenador Técnico; 2006 – Analista de Sistemas Sênior (Representante Técnico); 2005 – Analista de Sistemas Pleno; 2004 – Analista de Sistemas Júnior.	Mai. 2004 até Mar. 2008
	Ministério da Fazenda Estágio em informática.	Jun. 2003 até Jan. 2004

Capacitação Profissional	<p>Mestrando em Sistemas de Informação pelo programa de pós-graduação em Informática do Instituto Tércio Pacitti de Aplicações e Pesquisas Computacionais (PPGI/NCE) da Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ). Atualmente atuando como Coordenador Pedagógico do curso técnico de Programação de Jogos Digitais do programa NAVE. Uma parceria inovadora entre a Secretaria de Educação do Estado e a Oi Futuro, voltado para a pesquisa e o desenvolvimento de soluções educacionais que usa as tecnologias da informação e da comunicação no ensino médio, capacitando os estudantes para profissões na área digital.</p> <p>Trabalhei anteriormente na Ratto – Ciência em Internet, uma empresa voltada para o desenvolvimento de sistemas web – sites e intranet, administração de conteúdos online, e desenvolvimento de aplicativos e jogos para iPhone e iPad, onde atuei como Coordenador de projetos de games, aplicativos mobile e desenvolvedor. Coordenando a equipe dedicada ao desenvolvimento de games e aplicativos mobile, com 12 colaboradores e participando ativamente dos projetos programando desde a estrutura dos jogos e aplicativos, até a implementação de suas regras e publicação.</p>
--------------------------	---

Logo após complementar minha formação cursando a Pós-Graduação em Análise, Gerência e Projeto de Sistemas, na PUC-RIO em 2007, comecei a trabalhar como Analista de Sistemas no Núcleo de Computação da Escola de Pós-Graduação em Economia da Fundação Getulio Vargas (EPGE/FGV)^[1] no Rio de Janeiro. Nesse Núcleo tive como principal responsabilidade a administração, implantação e customização das ferramentas, em sua maioria open-sources, utilizadas no apoio à pesquisa acadêmica e na administração dos cursos de mestrado e doutorado promovidos pela EPGE.

Ministrando palestras e mini-treinamentos internos, como o treinamento de CMS Drupal^[2] para o setor de TI da FGV/RJ^[3], ministrando o curso de Wiki para os funcionários da EPGE^[4] e até mesmo participando diretamente de projetos em conjunto com outras unidades da FGV nos três estados, Rio de Janeiro, São Paulo e Brasília, procurei colaborar compartilhando conhecimento e informações adquiridas ao longo da minha carreira, não somente executando as tarefas do projeto como também compartilhando o conhecimento avançado que tenho em algumas ferramentas, como o próprio CMS Drupal. Como exemplo disto, cito o projeto Biblioteca Digital da FGV^[5], onde colaborei desde a especificação dos requisitos e análise das ferramentas a serem adotadas, até a implantação destas três ferramentas (OJS^[6], OCS^[7] e DSpace^[8]), além de fazer a importação dos dados de sistemas legado, customização destas ferramentas e colaboração para seus respectivos projetos open-sources.

Anteriormente trabalhei na Wittel Comunicações^[9], uma empresa de soluções voltada para a área de telecomunicações, onde desenvolvi sistemas de informação baseados principalmente na plataforma .net e de auto-atendimento para Unidades de Resposta Auditáveis (URA - Árvore de voz) com sistemas proprietários da multinacional InterVoice, para clientes tais como: Vivo, Oi, Repsol, Ponto Frio, entre outros, voltado para o planejamento e controle estratégico da Tecnologia da Informação, analisando, dando suporte e formatando soluções para a estabilidade da plataforma operacional de cada cliente.

Iniciei minha carreira na Wittel como analista de sistemas júnior e com três anos alcancei o cargo de coordenador em uma equipe de 6 colaboradores, ajudando indiretamente na prospecção de novos clientes e até mesmo provendo o suporte necessário ao setor comercial no que se refere à Tecnologia. Aliado a isso, soma-se à definição de informações de apoio técnico à negócios, melhorando a agilidade e qualidade das decisões da equipe, resultando na maximização da utilização de investimentos já realizados, consegui colaborar para a visão, cada vez mais positiva, da empresa perante seus principais clientes.

Durante minha primeira experiência profissional que adquiri estagiando no Ministério da Fazenda, estruturei e iniciei o desenvolvimento do sistema de Intranet da Controladoria Geral da União – RJ^[10], envolvendo cadastro de servidores, controle de férias, procedimentos internos entre outras funcionalidades. Em paralelo construí uma apostila multimídia em CD-ROM, contendo as mais importantes legislações e material de apoio utilizado para auxiliar o trabalho externo dos auditores.

Também ocupo parte do meu tempo livre construindo websites, que podem ser acompanhados na lista a seguir.

- | | |
|---|---|
| [1] http://epge.fgv.br | [6] http://pkp.sfu.ca/ojs |
| [2] http://drupal.org | [7] http://pkp.sfu.ca/ocs |
| [3] http://epge.fgv.br/we/CursoDrupal | [8] http://dspace.org |
| [4] http://epge.fgv.br/we/CursoWiki | [9] http://www.wittel.com.br |
| [5] http://virtualbib.fgv.br | [10] http://www.cgu.gov.br |

Publicações e Artigos

Core Foundations that Support the Mobile App Ecosystems Aprovado para publicação no Journal of Software - Vol. 12, No. 7, July 2017	Julho. 2017
Reflexões a partir da experiência da disciplina Oficina Integrada II Publicado na Revista NAVE #1 – Inspirações para novas práticas	Julho. 2015
Programação de jogos no ensino médio integrado Apresentado na SBGames 2014 - Kids & Teens	Novembro. 2014
Music Mining Premiado no Desafio em Big Data – PPGI/UFRJ	Setembro. 2014

Palestras e Workshops

Robótica no Cinema (Time-Lapse) Mostra Geração – Festival do Rio • Programando uma base para uma câmera fazer vídeos em time-lapse com movimento controlado. Escola Estadual José Leite Lopes (NAVE Rio) http://www.festivaldoriorio.com.br/br/noticias/inscricoes-abertas-para-as-oficinas-geracao-de-2016	Setembro. 2016
StopIt! Um Game com Arduino 1ª Conferência FabLearn Brasil • Oficina "maker" demonstrando práticas pedagógicas (currículo, avaliação), ferramentas, habilidades e técnicas de fabricação para participantes da conferência. Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (USP) http://fablearn.stanford.edu/conferences/brazil2016	Setembro. 2016

	Papel dos Repositórios Digitais na Manutenção do Conhecimento Lançamento do portal Rubi de acervos da Fundação Casa de Rui Barbosa. • Mesa redonda sobre principais desafios na construção e manutenção do conteúdo em um acervo digital. Local: Fundação Casa de Rui Barbosa – www.casaruibarbosa.gov.br Matéria no site do Ministério da Cultura: http://goo.gl/8nTYOe	Julho. 2016
	Mobile App Ecosystem: Uma Revisão Sistemática da Literatura Semana da computação da UFRJ. • Apresentação dos resultados do artigo na Semana da Computação da UFRJ. UFRJ – www.ufrj.br	Junho. 2016
	#MusicMining Semana da computação da UFRJ. • Apresentação do trabalho de mineração de dados na Semana da Computação da UFRJ. UFRJ – www.ufrj.br	Junho. 2016
	DSpace • Administração de comunidades e coleções. Carga: 4 horas - Local: FGV/SP – www.fgvsp.br	Agosto. 2010
	OJS • Workflow de periódicos científicos. Carga: 8 horas - Local: FGV/SP – www.fgvsp.br	Agosto. 2010
	Drupal • Sites em tempo recorde! Carga: 8 horas - Local: Empresa Marlin – www.marlin.com.br	Outubro. 2009
	Drupal • Instalação, administração e utilização. Carga: 6 horas - Local: FGV/RJ – www.fgv.br	Setembro. 2009
	Wiki • Utilização do ambiente e primeiro contato com o mundo colaborativo. Carga: 6 horas - Local: FGV/RJ – www.epge.fgv.br	Agosto. 2009

Participação em Eventos

	Festival Rio Indie Games Curador. Consultor de Games e Responsável pelo prêmio NEW GAMES para desenvolvedores indie. www.rioindiegames.com.br	Novembro. 2016
	Maker Faire in Rio de Janeiro Maker e Seminarista. makerfaireriodejaneiro.org	Novembro. 2016
	Seminário Internacional de Educação Integral Oficineiro e Seminarista. www.sieibrasil.com.br	Outubro. 2016
	Festival do Rio Oficineiro do Mostra Geração. www.festivaldorio.com.br	Outubro. 2016
	FabLearn Brasil Oficineiro e Seminarista. fablearn.stanford.edu/conferences/brazil2016/	Setembro. 2016
	RioInfo Seminarista. www.rioinfo.com.br	Julho. 2016
	Fórum Connected Smart Cities Seminarista. www.connectedsmartcities.com.br	Junho. 2016
	VI Festival CineMundo – Consultor de games Consultor de Games: Responsável pelo prêmio NEW GAMES para desenvolvedores indie. www.cinemundo.org	Agosto. 2014
	Brasil Game Show Expositor pela empresa Ratto Games www.brasilgameshow.com.br	Outubro. 2012 e 2013
	Brasil Game Show Seminarista www.brasilgameshow.com.br	Outubro. 2010
	Dev in Rio Seminarista www.devinrio.com.br	Dezembro. 2009
	Rails Summit Latin America Seminarista www.railssummit.locaweb.com.br	Outubro. 2009

Certificações

	CMS Drupal – Tempo Real Eventos – SP	Junho. 2009
	MCP Windows 2003 Server – Grupo M.Cury	Maio. 2007
	Certificação ORACLE DBA – InfNet • I951: Oracle SQL (32 horas) • I952: Administração Oracle I (32 horas) • I953: Administração Oracle II (32 horas) • I954: Otimização e Administração Avançada Oracle (32 horas)	Junho. 2006

MCAD .net (Windows & Web) – UniverCidade	Julho. 2005
<ul style="list-style-type: none"> • 2559: Introduction to Visual Basic .NET Programming with Microsoft .NET (40 horas) • 2565: Developing Microsoft .NET Applications for Windows (Visual Basic .NET) (40 horas) • 2310: Developing Microsoft ASP.NET Web Applications Using Visual Studio .NET (40 horas) • 2389: Programming ADO.NET (24 horas) • 2524: Developing XML Web Services Using Microsoft ASP.NET (24 horas) • 2557: Building COM+ Applications Using Microsoft .NET Enterprise Services (40 horas) 	
Mantendo Ambiente Microsoft Windows Server 2003 – FastTraining	Maior. 2004
Gerenciando Ambiente Microsoft Windows Server 2003 - FastTraining	Março. 2004
Instalação e Gerência do Linux 7.3 – Estácio de Sá	Janeiro. 2003
Flash 4.0 – UniCarioca	Agosto. 2002
Macromedia Studio MX – Estácio de Sá	Julho. 2002
<ul style="list-style-type: none"> • Fireworks MX • Dreamweaver MX • Photoshop 	
Delphi 5.0 Avançado – Estácio de Sá	Julho. 2002
Visual Basic 6 – Mega Informática	Dezembro. 2000

Últimos aplicativos e games publicados

Game FatVlad (Tablets iOS e Android)	fatvlad.com Gerente de projetos e Desenvolvedor Unity3d	Setembro. 2013
Game Iron Krieger (Tablets iOS e Android)	ironkrieger.com Gerente de projetos	Fevereiro. 2013
Rumo aos 100 (Facebook e Tablets iOS/Android)	rumoaos100.com.br Gerente de projetos e Desenvolvedor web e mobile	Dezembro. 2013
Game Educativo Pé de Vento (Web)	pedevento.org/grandesaventuras Desenvolvedor	Setembro. 2012
BuracoBloco (iOS e Android)	buracobloco.antoanne.com Desenvolvedor	Agosto. 2012
Game Seagull Steven (iOS e Android)	seagullsteven.com Gerente de Projetos	Junho. 2012
Game Social Telhados Verdes (Facebook)	apps.facebook.com/telhadosverdes Desenvolvedor e Gerente de Projetos	Junho. 2012
AvaNutri (iOS)	http://itunes.apple.com/ca/app/avanutri-mobile/id447698340 Desenvolvedor	Agosto. 2011

Idiomas

EF Englishtown – Inglês	Janeiro. 2016 até Junho. 2016
Brasas – Inglês	Junho. 2007 até Junho. 2009
Wizard – Inglês	Junho. 2002 até Dezembro. 2004

Últimos Sites Desenvolvidos

Meaningful Institute meaningfulinstitute.com	Bar e Restaurante Urca barurca.com.br
Ygrem Marcenaria ygreem.com	CPDOC / FGV cpdoc.fgv.br
Grupo Batuke Samba Show batukesambashow.com.br	Sistemas de Bibliotecas da FGV virtualbib.fgv.br
Revista Mosaico cpdoc.fgv.br/mosaico	Academia Cia Aquática ciaaquatica.com.br
Insight Consulting insightconsulting.com.br	